



# SmartMedia



Aule immersive  
PNRR Scuola 4.0

Next Generation Classroom  
Tecnologia Digitale

Next Generation Labs

Visori VR

**Immergiti  
nella Scuola  
del futuro**



## PNRR, SCUOLA 4.0

Transizione digitale per le scuole del primo e secondo ciclo d'istruzione

Ammodernamento 100 mila classi e creazione di Laboratori per le professioni digitali del futuro

### Next Generation Classroom

creazione di spazi fisici e digitali di apprendimento innovativi negli arredi e nelle attrezzature.

**Obiettivi:** potenziare l'apprendimento e lo sviluppo di competenze cognitive, sociali, emotive di studentesse e studenti.

### Next Generation Labs

Laboratori di robotica, intelligenza artificiale, comunicazione digitale.

**Obiettivi:** sviluppare competenze digitali specifiche nei diversi ambiti tecnologici avanzati.

## AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI DIGITALI

Caratteristiche necessarie per i nuovi Ambienti di apprendimento

Adattabili e riconfigurabili nel setting, **stimolanti e creativi** per ispirare studenti e docenti, capaci di sviluppare e valorizzare il **potenziale e le attitudini di ogni studente**, polifunzionali per soddisfare esigenze diverse in evoluzione.

Si possono costruire molti ambienti di apprendimento innovativo che coinvolgono sistemi e tecnologie diverse, immersive a più livelli, dai grandi monitor avvolgenti ai visori di realtà virtuale e realtà aumentata; tutto digitale, partendo dai **Monitor Digital Board e Tavoli interattivi**, elementi minimali.

**Obiettivi:** Incoraggiare l'apprendimento collaborativo, favorire l'esplorazione e la scoperta, al fine di promuovere la passione per la ricerca di nuove conoscenze. Promuovere la consapevolezza del proprio modo di apprendere, al fine di "imparare ad apprendere".



## Proposte SmartMedia Scuola

PNRR Scuola 4.0, Aule immersive

Next Generation Classroom

Next Generation Labs

## Monitor Interattivi [Digital Board]

SMA series 4K  
65", 75", 86", 98"  
SMA serie  
X con  
telecamera  
integrata



Supporti Monitor  
su ruote [accessori]  
con regolazione altezza  
verticale o elettrificato per  
rotazione monitor di 90°



## Visori VR Edutainment



## Totem e Podi Interattivi

Versione Android o con PC opzionale:  
Accoglienza, biblioteca, segreteria e  
laboratori, migliora la  
comunicazione e la  
condivisione di informazioni.



## Carrelli di Ricarica

[tablet, notebook, iPad]

per custodire e ricaricare più  
devices contemporaneamente  
- cassetto portaoggetti -  
**24,32,36 alloggiamenti, chiave di  
sicurezza**, 4 ruote piroettanti per  
spostamento. Disponibile anche  
versione da tavolo.



## Tavoli Interattivi

Modelli ad altezza differenziata  
per Adulti e Bambini. 4K, Versione  
colorata per Scuole Infanzia e  
Primaria.





## MONITOR INTERATTIVI [DIGITAL BOARD]

**SMA Series:** display touch screen versione Android o con PC Opzionale integrato, multitocco e personalizzabili, facili da usare

**SMA Serie X:** la versione più completa con camera e 8 microfoni integrati nella cornice per un'audio perfetto anche da 10 metri, anche in modalità DAD o DDI

**SMA Serie 8, 9, 11** completano la gamma, con display antiriflesso, Miracast, Hotspot WiFi, Bluetooth



**86", 75", 65"**  
**4K, sensore ambientale di luminosità**

### Pensati per il mondo scolastico

per facilitare l'integrazione con i dispositivi di insegnanti e studenti.

**Software in dotazione** per la gestione di immagini e testi, browser per l'accesso a risorse online, software per il mirroring, WhiteBoard app per scrivere, annotare, disegnare su qualsiasi contenuto - Store per scaricare ed installare ulteriori app.



## SUPPORTI MONITOR

Agevolano lo spostamento del monitor e consentono di regolarne altezza ed inclinazione fino a 90°

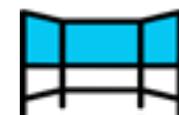


## AULE IMMERSIVE CON I MONITOR SMA

### Proiezioni immersive, su grandi schermi

Esperienza ad elevato impatto visuale ed emotivo utilizzando i monitor interattivi SmartMedia su carrelli su ruote.

Soluzione semplice e poco impegnativa, **rinconfigurabile** per altre attività anche di tipo **laboratoriale**. Un vero spazio di esplorazione.



## TAVOLI INTERATTIVI SMARTMEDIA ADULTI



La nuova "cattedra" digitale dell'insegnante

Risoluzione 4K per immagini nitide perfette, con 20 tocchi in una cornice di legno d faggio per una superficie di appoggio supplementare.



Leggi, Scrivi, modifica,  
condividi progetti.  
Display a prova di liquido.

Tavolo interattivo infrared  
fino ad 86", 40 tocchi



informazioni@smartmediaworld.net

## TAVOLI INTERATTIVI KIDS



Tavoli ad altezza  
infanzia 52/54 cm

Solido tavolo in legno con gambe in ferro o nella versione più leggera in mdf con gambe in polipropilene, a scelta.

Dispositivo Android  
(come un grande tablet),  
Multitocco e multiutente,  
4K, con App Store per  
scaricare giochi educativi,  
vetro antiriflesso,  
waterproof.



## PICCOLI LABORATORI DIGITALI



Tavolo, telecamera e  
un pò di fantasia

Un piccola videocamera  
collegata al tavolo interattivo  
può già far scoprire i dettagli  
di una mimosa, di un fiore ai  
più piccoli.



www.smartmediaworld.net



## BIBLIOTECHE DIGITALI: I NUOVI LABORATORI DOVE IMPLEMENTARE CONOSCENZE, SAPERI ED ATTITUDINI TRASVERSALI



## STAZIONI DI RICARICA PER AULE DIGITALIZZATE



### Spazi da mettere al centro della progettazione delle scuole per il loro valore altamente simbolico

Il **Podio Interattivo Android** o con PC integrato è la soluzione ideale per la gestione di file digitali e multimediali e per la gestione del prestito in forma digitale.

Touchscreen intuitivo ad altezza ed inclinazione adeguata per la lettura, vetro antiriflesso, multitocco.

### IL PODIO PER LEGGERE, RICERCARE ED INFORMARE

Elegante, funzionale e pratico, con vano contenitore e sportello con chiave di sicurezza.

**Connessioni LAN, WiFi, WAN.**

Ideale sia in spazi multi-utente come biblioteche, o segreterie, sia in aule magne o auditorium per relatori ed insegnanti in occasione di presentazioni e lezioni ad una vasta platea, collegato a grandi schermi.



### SmartBUS carrello di ricarica

In acciaio, 4 solide ruote piroettanti e autobloccanti, maniglie incassate lateralmente per facilitare la presa e gli spostamenti.

24, 32 o 36 alloggiamenti, alimentazione con prese elettriche. Doppio sportello anteriore e posteriore con chiave di sicurezza, apribili a 270°.

### SmartBOX stazione di ricarica da tavolo

In acciaio, 12 comodi alloggiamenti verticali estraibili, per iPad, Tablet, Netbook e Notebook.

Sportello frontale trasparente, chiave di sicurezza, doppia ventola, alimentazione tramite prese elettriche.





## TOTEM PERSONALIZZABILI PER SEGRETERIE E COMUNICAZIONE PROGETTI ANNUALI

Totem interattivo: nello spazio Agorà è l'elemento principe per la condivisione di informazioni e progetti

Sistema Android o con PC integrato, le informazioni condivise sono gestibile da remoto tramite Software Digital Signage.

Personalizabile con grafica dedicata per comunicare un progetto di durata annuale o un'iniziativa pluridisciplinare.



## VISORI DI REALTA' VIRTUALE

L'apprendimento passa attraverso il "fare", il vedere, toccare, provare

E' il metodo migliore perchè il cervello umano possa far proprie certe esperienze e conoscenze, immagazzinandole e ricordandole più a lungo.

Il visore di realtà virtuale SmartMedia con una tecnologia totalmente immersiva aiuta gli insegnanti a spiegare concetti complessi, attraverso la visualizzazione e manipolazione di oggetti fisici, difficilmente comprensibili dalle immagini appiattite e poco realistiche dei libri.

## VISORE SMARTMEDIA VR

A corredo: Software in cloud e Stand alone per la gestione e il controllo dei visori degli studenti da parte dell'insegnante e per il trasferimento dei contenuti creati dalla scuola o da terze parti.



## SMARTBUS VR

E' la valigia-trolley per l'alloggiamento, custodia e ricarica di più visori e controller contemporaneamente.

Sportello con chiusura a chiave, alimentazione con multiprese e comode ruote che ne facilitano il trasporto tra le aule.





## LABORATORI FISICI DIGITALI PER LE PROFESSIONI DEL FUTURO

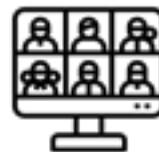
ROBOTICA, INTELLIGENZA ARTIFICIALE, CYBERSICUREZZA, COMUNICAZIONE DIGITALE

Le professioni digitali del futuro necessitano di studenti formati su competenze specifiche nei diversi ambiti tecnologici avanzati

Con il Next Generation Labs si realizzeranno laboratori evocativi delle lavorazioni meccaniche, dove gli studenti simuleranno attività pratiche in luoghi e con attrezzature virtuali che riproducano la realtà dei processi lavorativi legati alle nuove professioni, approcciano problemi reali ed attuando pratiche di problem solving.

### ROBOT: EDUCATIVI, COLLABORATIVI (COBOT)

Robotica utilizzabile negli istituti scolastici del secondo ciclo di istruzione per lo studio delle competenze tecnologiche e scientifiche necessarie per la programmazione e il collaudo di robot collaborativi e bracci meccanici. Elementi di tecnologia avanzata che gli studenti ritroveranno in fabbrica, dove sia necessario automatizzare i processi produttivi dell'azienda.



## SOFTWARE PER LA GESTIONE DELL'AULA DIGITALE

SmartMedia PRO  
[Software di rete Didattica]

Condivisione su grande schermo touch di contenuti gestiti da tablet o Notebook/PC, gestione e controllo di dispositivi e risultati degli alunni con funzioni mirate:

Condivisione dello schermo dell'insegnante al dispositivo del singolo alunno o della classe - integrazione con Monitor touch - gestione e controllo del lavoro dei gruppi | chat di gruppo - passaggio del gessetto virtuale sui dispositivi degli alunni - alzata di mano elettronica - blocco siti web - invio messaggi all'insegnante - creazione e gestione di quiz con risposte a tempo - blocco stampante, [molte altre...].

SmartMedia SmartClass  
[Software in cloud]

Piattaforma per la gestione dell'apprendimento con cui l'insegnante gestisce in cloud e condivide da qualsiasi PC i contenuti digitali delle lezioni svolte o appena preparate e attività didattiche, archiviandole in aree accessibili da altri utenti.

Invio a molteplici dispositivi di: domande, compiti a casa e test strutturati. Connessione di tablet e altri dispositivi al Monitor.

Community per la condivisione di lezioni e contenuti. Home page dove ogni insegnante può pubblicare messaggi resi visibili a studenti di una certa classe.

[www.smartmediaworld.net](http://www.smartmediaworld.net)





# SmartMedia

Tecnologie Interattive per la Didattica

## CONTATTA SMARTMEDIA

email [informazioni@smartmediaworld.net](mailto:informazioni@smartmediaworld.net)

[www.smartmediaworld.net](http://www.smartmediaworld.net)

Tel. 06.85.30.18.60



## SOCIAL



SMARTMEDIAITALY



SMARTMEDIA\_TOUCHSCREEN



SMARTMEDIA.TOUCH.MONITOR



SMARTMEDIA-TOUCHSCREEN-ITALY